

# Finale régionale du challenge EDG 2022

Bordeaux Lac

28 Août 2022

10 clubs sélectionnés



# Organisation de la journée

- 9h – Accueil des équipes
- 10h – Parcours en foursome – Shot gun
- Pique-nique avec tirage au sort des équipes
- 13h30 – 6 trous match play
- 15h00 – Joutes
- 16h30 – Speed golf
- 17h30 – Annonce des résultats et remise des trophées



# Accueil

- Accueil à partir de 9h par les membres de la commission
- 60 joueurs et accompagnants en tenue équipe
- Café d'accueil et cadeaux
- Présentation de la journée



# Parcours Shotgun – 2h

- Foursome (2 joueurs) match play en montante descendante (repères violets) → 13 trous
- 2 foursomes par partie => 27 foursomes répartis
- Le foursome qui gagne le trou passe au suivant
- Le foursome qui perd retourne au départ du trou joué et changera de trou après la troisième défaite
- Chaque trou gagné octroi 5 points



## Pique Nique – 1h30

- Chaque équipe apporte son repas
- Une tente est placée au milieu du parcours pour le recording et poser les affaires
- Tirage au sort des équipes qui s'affronteront en greensome l'après midi



# Parcours 6 trous – 1h

- Tous les binômes se placent sur le parcours aux repères oranges
- Greensome match play en strokeplay score max
- Fin du tour après 6 trous
- Chaque trou gagné octroi 10 points pour le binôme





# Les joutes – 1h

- Chaque joueur possède une carte de score sur laquelle le responsable de l'atelier notera le score :
- Du concours de précision :
  - passe l'eau et reste sur le terrain : 1 point
  - sur le green : 5 points
  - Max : 5 points
- Du concours de jongles :
  - 3 jongles : 1 point
  - 10 jongles : 5 points
  - Max : 5 points
- Du concours de saut en longueur en binôme :
  - Le lanceur choisit la distance (5, 7, 10 ou plus) et son club, le second doit attraper la balle à la volée. 1 lancer par personne
    - Balle touchée : 1 point
    - Balle attrapée : 5 points
    - Max : 5 points
- Du putting à l'aveugle :
  - Un joueur a les yeux masqués, un second lui indique la ligne et le premier putte.
    - Si la balle entre dans la zone : 1 point
    - Si la balle entre dans le trou : 5 points
    - Max : 15 points
- Du concours de trackman
  - Aller plus loin que son âge
    - Si la balle va plus loin que l'âge x 8 (et moins que l'âge x 10) : 1 point
    - Si la balle va plus loin que l'âge x 10 : 5 points
    - Max : 5 points
- Du concours de putting en gants de boxe :
  - 3 balles
    - Une balle dans la zone : 1 point
    - Une balle dans le trou : 5 points
    - Max : 15 points



# Speed Golf – 1h

- Chaque équipe joue le trou le plus rapidement possible, peu importe le score
- Trou n°9
- Barème :
  - 1<sup>er</sup> : 45 points
  - 2<sup>nd</sup> : 40 points
  - 3<sup>ième</sup> : 35 points
  - 4<sup>ième</sup> : 30 points
  - 5<sup>ième</sup> : 25 points
  - 6<sup>ième</sup> : 20 points
  - 7<sup>ième</sup> : 15 points
  - 8<sup>ième</sup> : 10 points
  - 9<sup>ième</sup> : 5 points